



MUSES

Modos Solitarios – ver. 1.0

Las pruebas de Athena

La sabia diosa Athena, una fina estratega, quiere poner a prueba las habilidades de su medio hermano, Apollo.

En las siguientes páginas, encontrarás arreglos de baile con un número variable de Musas. Son acertijos que debes resolver según las instrucciones.

Las reglas básicas son siempre las mismas: debes llevar al menos 1 dado hasta el valor 6, como lo harías para terminar una partida normal, pero dentro de las rondas establecidas por el acertijo.

Si lo logras, puedes usar la Voluntad de Apollo para el resto de las Musas. ¡Buena suerte!



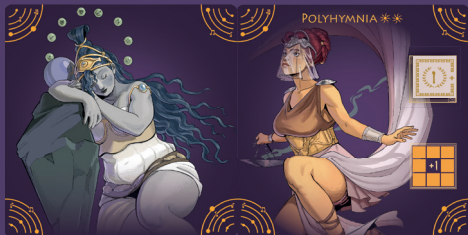


1. Lleva todos los dados a 6 en solo 3 Pasos de Baile.

Solución:

1. Euterpe se mueve a la izquierda y aplica +1 a Terpsichore.
2. Polyhymnia se mueve a la derecha y aplica +1 a Terpsichore.
3. Terpsichore aplica -1 a Polyhymnia y se mueve hacia abajo.





2. Lleva todos los dados a 6
en solo 3 Pasos de Baile.

Solución:

1. Euterpe se mueve hacia arriba y aplica +1 a Thalia.
2. Euterpe se mueve hacia arriba y aplica +1 a Thalia.
3. Thalia aplica +1 a Polyhymnia y se mueve a la izquierda (o derecha).





3. Lleva todos los dados a 6 en solo 3 Pasos de Baile.

Solución:

1. Terpsichore se mueve hacia abajo y aplica -1 a Euterpe.
2. Euterpe se mueve hacia arriba y aplica +1 a Terpsichore.
3. Euterpe se mueve hacia arriba y aplica +1 a Terpsichore.





4. Lleva todos los dados a 6 en solo 4 Pasos de Baile, terminando el juego con Euterpe.

Solución:

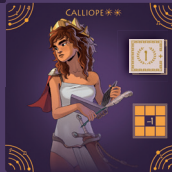
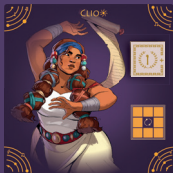
1. Thalia aplica +1 a Euterpe y se mueve hacia la izquierda.
2. Thalia se mueve hacia arriba y aplica +1 a Calliope.
3. Polyhymnia se mueve hacia la izquierda y aplica +1 a Euterpe.
4. Euterpe aplica +1 a Melpomene y se mueve hacia abajo (o hacia arriba).



5. La Compañía Morada debe ganar en 2 Pasos de Baile.
Solución:

1. Urania intercambia valores con Terpsichore y se mueve hacia la izquierda.
2. Urania intercambia valores con Calliope y se mueve hacia abajo.





6. Lleva todos los dados a 6 en solo 4 Pasos de Baile.

Solución:

1. Polyhymnia se mueve a la derecha y aplica +1
2. Clio se mueve a la derecha.
3. Euterpe se mueve a la izquierda y aplica +1 a Clio.
4. Euterpe se mueve a la izquierda y aplica +1 a Clio.





7. ¿Con qué Musas de este arreglo puedes terminar el juego en 3 Pasos de Baile?

Solución:

1. La Musa cuyo nombre comienza con P se mueve hacia la derecha y aplica su Poder sobre la otra Musa.
2. La primera Musa repite el mismo movimiento.
3. La segunda Musa, cuyo nombre comienza con T y termina con E, usa su Poder sobre la otra Musa y se mueve hacia arriba (o hacia abajo).



8. ¿Con qué Musas de este arreglo puedes terminar el juego en 3 Pasos de Baile?

Solución:

1. La Musa que toca la flauta doble se mueve hacia abajo y aplica su Poder sobre la Musa que tiene la corona de hojas.
2. La primera Musa se mueve nuevamente hacia la derecha y aplica nuevamente su Poder sobre la Musa de la derecha.
3. La Musa inferior, con el incensario, se mueve hacia arriba y aplica su Poder sobre la Musa que está sobre ella.

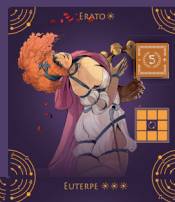


9. Lleva todos los dados a 6 en solo 3 Pasos de Baile.
Solución:

1. Euterpe se mueve a la izquierda y aplica +1 a Thalia.
2. Euterpe se mueve a la izquierda y aplica +1 a Thalia.
3. Thalia se mueve a la izquierda.



10. La Compañía Morada debe ganar en 2 Pasos de Baile.



Solución:

1. Calliope se mueve a la derecha y aplica -1 a Terpsichore.
2. Euterpe aplica +1 a Melpomene y se mueve a la izquierda.

La Furia de Hades

Hades, rey del inframundo, quiere imponer su voluntad a las Musas. Por ello, Apolo cede el mando a su padre y hermano de Hades, Zeus.

¿Cómo Zeus, vencerás en este conflicto familiar? ¡Pobres Musas!

- Coloca las Musas bocabajo al azar en la forma que quieras y luego revélalas.
- Ahora, coloca estratégicamente los dados de tu color sobre las Musas. La única restricción es que solo puedes elegir 1 Musa entre Clio, Erato y Urania.
Debes colocar uno de los dados de Hades sobre las otras dos Musas.
¡Recuerda colocar también el dado neutral!
- Las reglas siguen siendo las mismas con un añadido: todos los dados de Hades aumentan en 1 al final de cada turno.
- El objetivo es vencer a Hades 4 a 0, y como siempre, terminar el juego con al menos una Musa a 6.
- En las siguientes páginas, encontrarás otros acertijos que debes resolver con estas reglas. Los dados de Hades siempre son naranjas y los neutrales son morados.





1. Derrota a Hades 4 a 0 en 3 Pasos de Baile.

Solución:

1. Polyhymnia aplica +1 a Melpomene y se mueve a la izquierda.
2. Polyhymnia aplica +1 a Melpomene y se mueve a la izquierda.
3. Melpomene se mueve hacia arriba. Los dados de Hades y los Neutrales están todos en 3.



2. Derrota a Hades 4 a 0 en 4 Pasos de Baile.

Solución:

1. Euterpe se mueve a la derecha y aplica +1 a Polyhymnia.
2. Euterpe se mueve a la derecha y aplica +1 a Polyhymnia nuevamente.
3. Polyhymnia aplica +1 a Calliope y se mueve a la derecha.
4. Urania intercambia valores con Polyhymnia y se mueve a la derecha (o hacia arriba). Los dados de Hades están todos en 4, el Neutral está en 1.

3. Derrota a Hades 4 a 0 en 3 Pasos de Baile.



Solución:

1. Euterpe aplica +1 a Calliope y se mueve hacia abajo.
2. Euterpe aplica +1 a Terpsichore y se mueve hacia arriba.
3. Urania intercambia valores con Euterpe y se mueve hacia la izquierda. Los dados de Hades están en 4-3-3-2, el Neutral está en 1.



4. Derrota a Hades 4 a 0 en 5 Pasos de Baile.

Solución:

1. Polyhymnia se mueve hacia arriba y aplica +1 a Urania.
 2. Terpsichore se mueve hacia la derecha.
 3. Urania se mueve hacia abajo.
 4. Terpsichore se mueve hacia la derecha y aplica -1 a Euterpe.
 5. Euterpe se mueve hacia abajo y aplica +1 a Urania.
- Los dados de Hades están todos en 5, el Neutral está en 1.



5. Vence a los dos mejores dados de Hades en 6 Pasos de Baile. Solución:



1. Terpsichore se mueve hacia arriba.
 2. Terpsichore se mueve hacia la izquierda y aplica -1 a cualquier dado de Mnemosyne.
 3. Terpsichore aplica -1 al 3 de Mnemosyne y se mueve hacia la izquierda.
 4. Melpomene se mueve hacia arriba y aplica -1 a la Musa Misteriosa.
 5. Terpsichore se mueve hacia abajo y aplica -1 al 5 de Mnemosyne.
 6. Terpsichore se mueve hacia arriba (o hacia la izquierda).
- Todos los dados de Hades están en 5.



6. Derrota a Hades 4 a 0 en 5 Pasos de Baile.

Solución:

1. Polyhymnia se mueve a la izquierda y aplica +1 a Calliope.
2. Polyhymnia se mueve a la izquierda y aplica +1 a Terpsichore.
3. Polyhymnia se mueve a la izquierda y aplica +1 a Thalia.
4. Thalia se mueve hacia abajo y aplica +1 a Terpsichore.
5. Polyhymnia se mueve a la izquierda. Los dados de Hades están todos en 5, los Neutrales están en 2 y 1.

¿Buscas otro reto?

¡Únete a nuestra comunidad!

En nuestra página web encontrarás otros desafíos originales y se irán añadiendo más en el futuro... ¿Por qué no propones alguno propio?

¡Envíanos tus acertijos para que los jugadores de la Danza de las Musas de todo el mundo puedan intentar resolverlos!



Rellena el formulario en este enlace o escanea el código QR:

www.spaceotter.it/danceofmuses/community/

Diseño del juego: Marco Baglioni & David Trambusti (Tanuki Board Games). **Artista:** Sara “Sbilemi” Marino. **Editor:** Francis Green. **Directora de arte:** Giulia D’Urso. **Diseño de las losetas:** Beatrice Lenzi. **Traducción y edición al español:** Ketty Galleguillos.

Todas las ilustraciones © de Sara Marino 2024.

Juego © de Space Otter Publishing 2024, todos los derechos reservados.
www.spaceotter.it

